

Regulamin rozgrywek IV, V i VI Ligi Okręgowej Młodzików Młodszych D2 Podokręgu Sosnowiec w sezonie 2024/2025

§ 1

Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu, terminarza rozgrywek oraz w oparciu o Przepisy w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN, Przepisy w sprawie statusu zawodników i zasad zmian przynależności klubowej w Śląskim ZPN i inne przepisy prawa związkowego.

§ 2

W zawodach mistrzowskich IV, V i VI Ligi Okręgowej Młodzików Młodszych D2 mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2013, 2014, 2015 i 2016, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 9 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie juniorów według wzoru załączonego do regulaminu.

§ 3

1. Rozgrywki IV, V i VI Ligi Okręgowej Młodzików Młodszych D2 prowadzi Koordynator ds. Rozgrywek Podokręgu Sosnowiec (dalej: Koordynator)
2. Uprawnienia do gry dokonuje Koordynator.
3. Rozgrywki prowadzone są w terminach ustalonych przez Prezydium Podokręgu Sosnowiec. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Koordynator ds. Rozgrywek może wyznaczyć inny termin rozegrania meczu niż określony w terminarzu.
4. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu Sosnowiec. Mecze IV, V i VI Ligi Okręgowej Młodzików Młodszych sędziuje 1 sędzia związkowy. W razie nieprzybycia sędziego lub braku możliwości prowadzenia zawodów przez wyznaczonego sędziego, zastosowanie mają zasady określone w Przepisach w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN.
5. Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie mogą być zmienione.
6. Ewentualne błędy sędziego nie mogą stanowić podstawy do jakichkolwiek roszczeń organizacyjnych i/lub finansowych, w tym w szczególności do żądania powtórzenia meczu.

7. Protest odnośnie przebiegu zawodów wnosi się do Koordynatora przy równoczesnym złożeniu odpisu do przeciwnika. Protest musi być złożony w ciągu 48 godzin po zawodach. Protest musi wpłynąć do Koordynatora we wskazanym powyżej terminie. Jeżeli termin do złożenia protestu upływa w dniu ustawowo wolnym od pracy (niedziela, święta) dopuszcza się możliwość złożenia protestu do godziny 12:00 pierwszego dnia roboczego po dniu ustawowo wolnym od pracy.
8. Do protestu musi być dołączony dowód wpłaty na rachunek Podokręgu Sosnowiec kaucji protestowej w wysokości 150 złotych. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
9. Od decyzji podjętej przez Komisję w I instancji przysługuje odwołanie do Związkowej Komisji Odwoławczej Śląskiego ZPN, wnoszone za pośrednictwem Komisji w terminie 5 dni od dnia otrzymania decyzji wraz z uzasadnieniem, po wcześniejszym wpłaceniu kaucji w wysokości 200 zł.

§ 4

1. IV Liga Okręgowa Młodzików Młodszych D2 składa się z 8 drużyn, V Liga Okręgowa Młodzików Młodszych D2 składa się z 10 drużyn, VI Liga Okręgowa Młodzików Młodszych D2 składa się z 9 drużyn, które zakwalifikowały się do niej na podstawie wyników z sezonu 2023/2024 z kategorii E1. Rozgrywki odbywają się systemem w IV LO D2 dwu rundowym, V i VI LO D2 jednorundowym.
2. Drużyna, która po rundzie jesiennej w IV LO D2 zajmie 1 miejsce awansuje do III Ligi Wojewódzkiej D2 rundy wiosennej sezonu 2024/2025, natomiast drużyna która zajmie po rundzie jesiennej ostatnie miejsce spada do V Ligi Okręgowej D2, w której będzie uczestniczyć w rundzie wiosennej sezonu 2024/2025.
Liczba drużyn spadających może ulec zwiększeniu w zależności od przynależności terytorialnej klubów spadających z III Ligi Wojewódzkiej Młodzików Młodszych D2.
3. Drużyna, która po rundzie jesiennej w V LO D2 zajmie 1 miejsce awansuje do IV Ligi Okręgowej D2 rundy wiosennej sezonu 2024/2025, natomiast drużyna która zajmie po rundzie jesiennej ostatnie miejsce spada do VI Ligi Okręgowej D2, w której będzie uczestniczyć w rundzie wiosennej sezonu 2024/2025.
Liczba drużyn spadających może ulec zwiększeniu w zależności od klubów spadających z IV Ligi Okręgowej Młodzików Młodszych D2.
5. W rozgrywkach IV i V ligi okręgowej może brać udział tylko jeden zespół danego klubu.

§ 5

1. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
2. Drużyny grają w 9-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie 20 zawodników, w tym 11 rezerwowych.
3. Zawodnicy rozpoczynający grę (wchodzący w pierwszym składzie) winni być wpisani w pozycjach od 1 do 9, a w rubryce „nr” muszą być wpisane numery zgodnie z numerami umieszczonymi na koszulkach tych zawodników. Przykładowo, gdyby kierownik drużyny wpisał w sprawozdaniu sędziego od 7 do 15 zawodników, to po rozpoczęciu gry nie wolno dopisać żadnego zawodnika, który przybył na stadion.
4. W zawodach obowiązuje system zmian powrotnych.
5. Wymiana może mieć miejsce w czasie przerwy w grze, po uprzednim zgłoszeniu sędziemu zamiaru jej przeprowadzenia.
6. W zawodach nie obowiązują żółte kartki. Stosowane są kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara). W zależności od przewinienia sędziego może ukarać zawodnika czerwoną kartką.
7. Zawodnik, który zostanie wykluczony przez sędziego w wyniku samoistnej czerwonej kartki zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w zawodach do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez Komisję Dyscypliny Podokręgu Sosnowiec.
8. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów i działaczy.
9. W rozgrywkach stosuje się karę 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
10. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 70-75 m x 55-68 m.
11. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
12. Wymiary bramek wynoszą 5 m x 2 m. (ustawione na 16-stce)
13. Pole karne ma wymiary 18 m x 9 m, a rzut karny wykonuje się z odległości 9 m
14. Rzut różny odbywa się według Przepisów Gry w piłkę nożną.
15. Linie – dopuszczalne są stożki
16. Zawodnicy grają w obuwiu miękkim - tzw. lankach (zakaz gry we wkrętach i mixach).
17. W rozgrywkach ochraniacze są obowiązkowe.
18. Obowiązuje przepis o spalonym.

§ 6

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy uprawnieni do klubu w systemie Extranet.

2. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienie swoich zawodników do gry oraz za ewidencję żółtych i czerwonych kartek.
3. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych do gry dowolna liczba zawodników - cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu może występować równocześnie na boisku 3 zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.
4. Zawodnik nie może brać udziału w rozgrywkach w okresie zawieszenia czy dyskwalifikacji.
5. Drużyny Klubów prowadzić mogą tylko trenerzy posiadający ważną licencję trenerską UEFA C lub wyższą.
6. W przypadku niemożności prowadzenia przez pierwszego trenera zespołu, w szczególności z powodu choroby stwierdzonej zaświadczeniem lekarskim, zawieszenia przez Komisję Dyscypliny Śląskiego ZPN lub Komisję Dyscypliny Podokręgu bądź innej przeszkody losowej, klub kieruje wniosek w przedmiotowym zakresie do organu prowadzącego rozgrywkę. W przypadku braku obowiązku posiadania pierwszego asystenta pierwszego trenera w danej drużynie, zespół może poprowadzić inny trener pracujący w klubie posiadający licencję co najwyżej o jeden stopień niższą od licencji wymaganej w danej klasie rozgrywkowej na okres trwania zwolnienia lekarskiego/zawieszenia na okres do ustania przeszkody losowej.
7. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania dwóch napomnień (żółtych kartek), zostanie automatycznie ukarana karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.
8. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania samoistnej czerwonej kartki, zostanie ukarana przez Komisję Dyscypliny Podokręgu Sosnowiec karą dyskwalifikacji w wymiarze nie mniejszej niż 2 mecze.
9. Osoba inna niż zawodnik, uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych, która w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę), zostanie automatycznie ukarana:
 - po 4. napomnieniu żółtą kartką – 1 meczem dyskwalifikacji,
 - po 8. napomnieniu żółtą kartką – 1 meczem dyskwalifikacji,
 - po 12. napomnieniu żółtą kartką – 2 meczami dyskwalifikacji,
 - przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (16., 20. itd.) – 2 meczami dyskwalifikacji.

Udział zawodnika w meczu, w którym obowiązuje system zmian powrotnych, jest traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry.

§ 8

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników do drużyn uczestniczących w rozgrywkach Ligi Trampkarzy D2 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych):
 - 1) od 1 lipca do 30 września;
 - 2) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek rundy wiosennej (pod uwagę bierzemy datę rozpoczęcia rundy wiosennej, a nie datę zawodów drużyny, do której zawodnik ma być transferowany).
2. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów w systemie Extranet w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
3. Jeżeli ostatni dzień terminu przypada na sobotę lub dzień ustawowo wolny od pracy, za ostatni dzień terminu uważa się następny dzień roboczy.

§ 9

1. Na ławce dla zawodników rezerwowych może przebywać - poza zawodnikami rezerwowymi - siedem osób, a mianowicie:
 - a) trener;
 - b) asystent trenera;
 - c) kierownik drużyny;
 - d) lekarz (lub osoba zabezpieczająca zawody pod względem medycznym);
 - e) masażysta;
 - f) dwie inne osoby wpisane do załącznika (z podaniem pełnionej funkcji).
2. Do sprawozdania mogą być wpisane osoby faktycznie pełniące te funkcje w klubie. Wśród tych siedmiu osób nie może być wpisany zawodnik ani osoba funkcyjna, którzy w czasie rozgrywania zawodów odbywają karę dyskwalifikacji. Osoba niewpisana przed meczem do sprawozdania nie ma prawa przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych. Zawodnik wykluczony przez sędziego z gry nie może przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych oraz w obrębie boiska niezależnie od tego, w jakim ubiorze się znajduje. Obowiązek kontroli osób przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody.
3. Palenie papierosów, w tym papierosów elektronicznych, w strefie technicznej jest zabronione.

4. Na co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego, zawierającego skład zawodników, wypełnionego uprzednio w systemie Extranet. Wydruk musi być podpisany przez kapitana i kierownika zespołu, którzy przez złożenie podpisów potwierdzają prawidłowość danych ujętych w sprawozdaniu. Sędziemu należy dostarczyć również potwierdzenie złożenia w klubie przez zawodników orzeczeń lekarskich.
5. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do protokołu z zawodów. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 9, jednak nie mniejszą niż 7, to skład drużyny może być uzupełniony do 9 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
6. Gospodarze zawodów zobowiązani są zapewnić 3 egzemplarze załączników do sprawozdań, na których sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, a kierownicy drużyn do celów ewidencyjnych - zdobywców bramek dla swego zespołu. Kierownicy drużyn potwierdzają odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów (bez względu czy wnoszą zastrzeżenia, czy też nie).
7. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.). Musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów.
8. W przypadku żądania sprawdzenia tożsamości zawodników drużyny przeciwnej winno ono być sporządzone na piśmie, podpisane czytelnie przez kierownika drużyny i przekazane sędziemu (sędziemu technicznemu/asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia żądania sprawdzenia tożsamości, co zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodnika/-ów, którego/-ych tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego do momentu sprawdzenia.
9. Sędziowie zobowiązani są wypełnić formularz Sprawozdania Sędziego w systemie Extranet z zawodów weekendowych do wtorku do godziny 9:00, a w przypadku zawodów w tygodniu do 24 godzin od zakończenia spotkania.
10. Oryginalne sprawozdania sędziowie są zobowiązani przechowywać do dnia 31 lipca 2025 r. W tym terminie, na wniosek Koordynatora prowadzącego rozgrywkę, oryginał musi być wysłany do organu prowadzącego rozgrywkę pocztą w przeciągu 24 godzin od złożenia wniosku. W takiej sytuacji sędzia jest zobowiązany do zachowania kopii sprawozdania meczowego.

§ 10

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców - wówczas spotkanie to należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu upoważniony jest Koordynator prowadzący rozgrywki, który także ustala termin dokończenia (rozegrania) zawodów.
3. Koszty organizacji dokończenia (rozegrania) meczu ponosi gospodarz spotkania.
4. W przypadku podjęcia przez Koordynatora decyzji o rozegraniu zawodów w nowym terminie, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w ust. 1, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami Śląskiego ZPN.
5. W przypadku podjęcia przez Koordynatora prowadzącego rozgrywki decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry - zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu zasad określonych w Przepisach w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN. Jeżeli zawody zostaną przerwane w drugiej połowie spotkania, to Koordynator prowadzący rozgrywki może za zgodą obu drużyn zweryfikować je zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku.

§ 11

1. Kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
2. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
 - 3 punkty za zwycięstwo;
 - 1 punkt za spotkanie nierozstrzygnięte (remis);
 - 0 punktów za spotkanie przegrane.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:
 - 1) w IV, V i VI lidze:
 - a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
 - b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

- c) przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach w danym sezonie;
 - d) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w spotkaniach w danym sezonie;
 - e) przy dalszej równości, mecze barażowe - tylko w przypadku, gdy miejsce decyduje o awansie lub spadku.
- 2) Postanowienia ust. 3 pkt 1) lit. a-b mają zastosowanie wyłącznie w sytuacji rozegrania wszystkich zaplanowanych meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - 3) Jeśli jedna runda rozgrywkowa (bez meczów rewanżowych) decyduje o awansie lub spadku, to kolejność ustala się według ust. 3 pkt 1).
 4. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu 50% lub więcej zaplanowanych kolejek jako tabelę końcową przyjmuje się tabelę po ostatniej rozegranej kolejce, przy założeniu, iż wszystkie zaległe mecze tej i poprzednich kolejek, które nie odbyły się w terminach wcześniejszych uznaje się za nierozegrane bez przyznawania punktów.
 5. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu mniej niż 50% zaplanowanych kolejek, wyniki dotychczas rozegranych meczów będą anulowane, a kolejność drużyn w tabeli końcowej nie zostanie ustalona.
 6. W przypadkach, o których mowa w ust. 4 i 5 klubom uczestniczącym w rozgrywkach nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia wobec Śląskiego ZPN z tytułu poniesionych wydatków związanych z udziałem we wcześniej zakończonych lub anulowanych rozgrywkach.
 7. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść jednej z drużyn zgodnie z postanowieniami § 6 ust. 6 Przepisów w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN.

§ 12

1. Boisko, na którym drużyna rozgrywa zawody jako gospodarz, musi być położone w miejscu siedziby klubu określonym w jego statucie lub w posiadanej licencji.
2. Zezwala się na rozgrywanie spotkań przy sztucznym oświetleniu, jeżeli obiekt posiada aktualne badanie pomiaru natężenia oświetlenia, a jego moc nie jest mniejsza niż 75 luxów.
3. W przypadku remontu, renowacji płyty boiska i braku innych boisk spełniających wymogi w miejscowości będącej siedzibą klubu określonym w licencji, a także w innych sytuacjach uniemożliwiających rozegranie zaplanowanych spotkań, klub będący gospodarzem - za zgodą Koordynatora prowadzącego rozgrywki i Komisji ds. Licencji

Klubowych - może rozgrywać zawody na boisku zastępczym, posiadającym wymagane zatwierdzenia i weryfikacje.

4. W wyjątkowych sytuacjach organ prowadzący rozgrywki może zezwolić na rozegranie zawodów mistrzowskich na boisku, które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
5. Mecze nie mogą być rozgrywane w żadnym przypadku na stadionach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego lub organu administracji publicznej.

§ 13

1. Zawody organizują kluby będące gospodarzami danego meczu. Każda drużyna wyjeżdża na zawody na koszt własny.
2. Gospodarz zawodów, nie później niż na 14 (czternaście) dni przed terminem danej kolejki zawodów, zobowiązani są wskazać w systemie Extranet dokładny termin (data i godzina) oraz miejsce rozegrania meczu danej kolejki. W sobotę i dzień ustawowo wolny od pracy gospodarz może wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów w przedziale:
 - 1) od godziny 9:00 do 18:00
 - 2) gdy zawody rozgrywane są przy sztucznym świetle elektrycznym, mecz może rozpocząć się nie później niż o godzinie 20:00
3. Jeśli do meczu pozostało więcej niż 14 dni, gospodarz zawodów może zmienić uprzednio wyznaczony termin bez konieczności uzyskania zgody przeciwnika. Nowy termin musi przypadać w terminie przewidzianym na rozegranie danej kolejki rozgrywek.
4. Jeśli do meczu pozostało mniej niż 14 dni, termin meczu może zostać zmieniony, po uzyskaniu za pośrednictwem systemu Extranet, zgody przeciwnika i Koordynator.
5. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym stadionie, ma obowiązek przenieść zawody na inny stadion, po wcześniejszym uzyskaniu zgody Komisji ds. Licencji na rozegranie meczu/ów na tym obiekcie.
6. Po uzyskaniu zgody przeciwnika i Koordynator gospodarz może wyznaczyć wcześniejszą godzinę niż 9:00.
7. Najpóźniej na 14 dni przed zawodami gospodarz w roboczy dzień tygodnia może wyznaczyć bez zgody przeciwnika czas rozpoczęcia zawodów od godziny wyznaczonej przez Koordynator do godziny 20:00 z zachowaniem zasady, że jeżeli boisko nie posiada sztucznego oświetlania to mecz musi zakończyć się przed zmrokiem. Na rozgrywanie meczu przed godziną wyznaczoną przez organ prowadzący rozgrywki, gospodarz zobowiązany jest uzyskać zgodę przeciwnika i Koordynatora.

8. W wyznaczonym terminie „sobota-niedziela” wielkanocna zawody rozgrywane są obligatoryjnie w sobotę wielkanocną, a gospodarz ma prawo wyznaczenia godziny ich rozpoczęcia w przedziale czasowym między 10:00 a 13:00.

9. Dwie ostatnie kolejki nie są rozgrywane obligatoryjnie w tym samym terminie. Jedynym obostrzeniem jest to, że termin meczu ostatniej kolejki sezonu nie może przypadać po zakończeniu rozgrywek (gospodarz na ponad 14 dni przed meczem bez zgody przeciwnika i Koordynatora prowadzącego rozgrywki może zmienić termin przedostatniej kolejki np. z soboty z godz. 17:00 na niedzielę na godz. 15:00, a ostatniej wyłącznie na termin wcześniejszy - np. w sobotę z godz. 17:00 na godz. 11:00).

§ 14

Za utrzymanie porządku na boisku i w obrębie obiektu sportowego przed, w czasie i po zawodach odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem. Klub organizujący zawody zobowiązany jest do stworzenia bezpiecznych warunków na stadionie i płycie boiska.

§ 15

W rozgrywkach Podokręgu Sosnowiec obowiązują opłaty:

Regulaminowe zgodnie z tabelą opłat Podokręgu Sosnowiec na sezon 2024/2025.

§ 16

1. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Prezydium Podokręgu Sosnowiec.
2. W sprawach nieuregulowanych treścią niniejszego Regulaminu zastosowanie mają przepisy prawa związkowe

