

REGULAMIN HAŁOWYCH MISTRZOSTW ZAGŁĘBIA W PIŁCE NOŻNEJ

1. W Turnieju obowiązują przepisy gry PZPN oraz Regulamin.
2. Drużyna biorąca udział w Turnieju może składać się z maksymalnie 10 zawodników oraz 2 członków ekipy.
3. Drużyny występują po 4 zawodników + bramkarz.
4. Czas gry to 15 min, bez zmian pola gry.
5. Mecze rozgrywane są piłką halową z niskim odbiciem.
6. Mecze rozgrywane są w hali, w której ustawione są bramki o wymiarach 2m x 3m, pole karne stanowi łuk o promieniu 6m, rzut karny wykonywany jest z odległości 7m.
7. W czasie gry można dokonać dowolną ilość zmian, zmiany dokonywane są w wyznaczonej strefie.
8. Każdy mecz prowadzony jest przez sędziów wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Podokręgu Sosnowiec.
9. Wznowienie gry przez bramkarza następuje ręką – piłka w sposób bezpośredni może przekroczyć linię środkową. Gra z bramkarzem jest dozwolona.
10. Przy każdym wznowieniu gry (z wyjątkiem rzutu sędziowskiego), zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować się w odległości mniejszej niż 3 m., natomiast przy rzutach wolnych, odległość nie może być mniejsza niż 5m.
11. Jeśli piłka opuści pole gry, wznowienie gry z autu poprzez zagranie nogą.
12. Gol nie jest uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio z:
 - Wznowienia gry od bramki
 - Wznowienia gry z autu
 - Wznowienia gry ze środka boiska
 - Natomiast w przypadku przechwycenia przez bramkarza piłki z akcji, może on zdobyć bramkę zagrywając ją nogą
13. Zmiany zawodników w trakcie gry dozwolone są po wcześniejszym opuszczeniu pola gry zawodnika schodzącego, każda nie prawidłowo wykonana zmiana, będzie karana rzutem pośrednim z miejsca przewinienia.

14. Jeśli na boisku znajduje się więcej niż 5 zawodników. jednej drużyny – w wyniku złej zmiany- sędzia usunie z boiska nadliczbowego zawodnika i ukarze drużynę 1-minutową karą, odsuwając od gry zawodnika z pola wskazanego przez kapitana drużyny.
15. Stosuje się kary wychowawcze:
- a. 1 min. – żółta kartka. Po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, skład drużyny zostaje uzupełniony
 - b. Jeśli zawodnik otrzyma 2min (czerwona kartka):
 - i. Opuszcza boisko (nie może grać w tym meczu), a po upływie 2 min, od jego zejścia, skład może być uzupełniony przez innego zawodnika.
 - c. Za brutalną grę oraz wysoce niesportowe zachowanie, opuszcza boisko, a o dalszym jego uczestnictwie w Turnieju, decyduje organizator.
16. O kolejności miejsc decyduje:
- a. Ilość zdobytych punktów (3-1-0)
 - b. Wynik bezpośredniego spotkania
 - c. Korzystniejsza różnica bramek
 - d. Więcej zdobytych bramek
 - e. Rzuty karne (dot. 2 drużyn)
17. Zespoły biorące udział w Turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki, jedynie zabezpiecza pierwszą pomoc.
18. We wszystkich sprawach spornych, nie ujętych w powyższym Regulaminie, decyduje organizator.

Organizator Turnieju

Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu Sosnowiec