



REGULAMIN

HALOWE MISTRZOSTWA ZAGŁĘBIA W PIŁCE NOŻNEJ

ORLIK E 1

1. W turnieju obowiązują przepisy gry PZPN oraz niniejszy regulamin.
2. Eliminacje :
 - 13.02.2021 r. godz. 9.00 w Sosnowcu
3. Eliminacje i odbędą się:
 - hala MOSiR ul. Żeromskiego 4
4. Drużyna biorąca udział w turnieju może składać się maksymalnie z 12 zawodników + 2 członków sztabu szkoleniowego. Każdy zawodnik ma obowiązek posiadania dokumentu tożsamości zawodnika ze zdjęciem.
5. Drużyny występują po 5 zawodników + bramkarz. Czas gry 12 min. (bez zmiany pola gry).
6. Mecze rozgrywane są piłką halową nr 4 z niskim odbiciem.
7. Mecze rozgrywają się w hali, w której ustawione są bramki o wymiarach 2 x 3 m, pole karne stanowi łuk o promieniu 6 m, rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m.
8. W czasie gry można dokonać dowolną ilość zmian, zmiany dokonywane są w wyznaczonej strefie.
9. Każdy mecz prowadzony jest przez sędziów wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Śl. ZPN.
10. Wznowienie gry przez bramkarza następuje ręką – piłka w sposób bezpośredni może przekroczyć linię środkową. Gra z bramkarzem jest dozwolona.
11. Przy każdym wznowieniu gry (z wyjątkiem rzutu sędziowskiego) zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować się w odległości mniejszej niż 3 m przy wrzucie, natomiast przy rzutach wolnych odległość nie może być mniejsza niż 5 m.
12. Piłka jest w grze, jeśli nie odbije się od sufitu (wznowienie gry z linii bocznej) i nie opuści pola gry ograniczonego na całym obwodzie liniami.
13. Jeżeli piłka opuści pole gry, wznowienie gry następuje poprzez zagranie piłki z autu, z rzutu różnego lub rzutu od bramki.
14. Gol nie jest uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio ze: - wznowienia gry od bramki, - wznowienia gry z autu - wznowienia gry ze środka boiska, - natomiast w przypadku przechwycenia przez bramkarza piłki z akcji może on zdobyć bramkę zagrywając ją nogą.
15. Zmiany zawodników w trakcie gry, dozwolone są pod warunkiem wcześniejszego opuszczenia pola gry przez zawodnika uczestniczącego w grze, po czym w jego miejsce może wejść inny zawodnik.



16. Zmiany zawodników mogą być dokonywane tylko w wyznaczonej strefie zmian - drużyna, która nieprawidłowo wykona zmianę, będzie karana rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia.

17. Jeżeli na boisku znajduje się więcej niż 5 zawodników jednej drużyny – w wyniku złej zmiany – sędzia usunie z boiska nadliczbowego zawodnika i ukarze drużynę 1 minutową karą, odsuwając od gry zawodnika z pola wskazanego przez kapitana drużyny.

18. Stosuje się kary wychowawcze:

a) 1 min. (żółta kartka) Po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, skład drużyny zostaje uzupełniony.

19. 2 min.(czerwona kartka) :

a) opuszcza boisko, nie może grać w tym meczu, a po upływie 2 min. od jego zejścia skład może być uzupełniony przez innego zawodnika.

b) po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, skład drużyny zostaje uzupełniony.

c) za brutalną grę oraz za wysoce niesportowe zachowanie opuszcza boisko, a o dalszym jego uczestnictwie w turnieju decyduje organizator.

20. Nie obowiązują przepisy o spalonym.

21. O kolejności miejsc decyduje: - ilość zdobytych pkt. (3 -1 -0) , wynik bezpośredniego spotkania , korzystniejsza różnica bramek , więcej zdobytych bramek , rzuty karne (dotyczy dwóch drużyn).

22. Do turnieju finałowego awansują 2 najlepsze drużyny z każdej grupy

23. Każda drużyna przed przystąpieniem do turnieju zobowiązana jest do uiszczenia opłaty startowej w kwocie 200,00 zł na konto Podokręgu Sosnowiec .

24. Zespoły biorące udział w turnieju ubezpieczają się od nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki, jedynie zabezpiecza pierwszą pomoc. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione lub pozostawione na hali.

26. We wszystkich sprawach spornych nie ujętych w powyższym regulaminie decyduje organizator. Organizator Turnieju Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu Sosnowiec.

Komisja ds. Rozgrywek
Podokręgu Sosnowiec